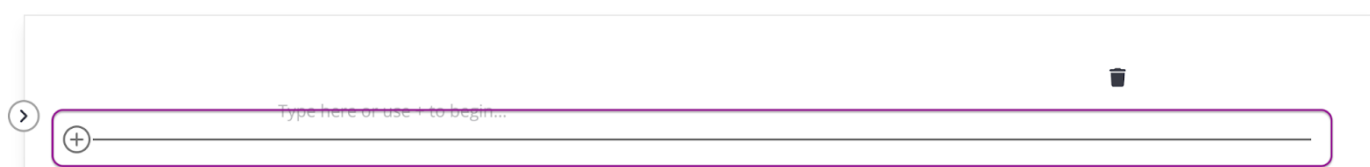


# Skapa en numerisk "Enskilt svar"-fråga

Frågor med "Enskilt svar" ("Single response") representeras av innehållsblocket "Input" i menyn. Typen av Single response -fråga väljs efter att innehållsblocket "Input" har lagts till på en sida. På en sida, håll musen under det befintliga blocket (på en ny sida kommer detta block att vara ett "Mixed" innehållsblock).



The image shows a user interface for creating a question. It features a light gray rectangular container. On the left side of the container is a small circular button with a right-pointing arrow. To the right of this button is a horizontal input field with a purple border. Inside the input field, on the left, is a small circle containing a plus sign (+). To the right of the plus sign is a horizontal line. Above this line, the text "Type here or use + to begin..." is displayed in a small, light gray font. In the top right corner of the gray container, there is a small black trash can icon.

## CONTENT TYPES



Paragraph



Group



Bank



Break



Survey



Alt



A/B Test

## QUESTION TYPES



CATA



DnD++



Embed



Upload



Coding



Hotspot



Likert



Multi



MCQ



Order



Input



Vlab

A question type with a single response input following the question stem

Att välja ikonen "Input" lägger till ett nytt block på sidan.

Under "Question"-rutan finns en rullgardinsmeny med alternativen "Number", "Short Text", "Paragraph" och "Math". För denna typ av fråga, välj "Number".

## Single Response [Edit Title](#)



### Learning Objectives

Select learning objectives...

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Question

Short Text



Valen i rullgardinsmenyn påverkar gränssnittet i fliken Answer Key.

### Bedömningsmetod

En rullgardinsmeny gör det möjligt för frågan att bedömas automatiskt eller manuellt av instruktören. Automatiskt bedömda aktiviteter registreras i betygsboken baserat på svar som tolkas utifrån de parametrar som anges i Torus. Aktiviteter som manuellt bedöms av instruktören kommer inte automatiskt att föras in i betygsboken.

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Grading Approach

✓ Automatic

Instructor manual grading

Contains



answer

Feedback for correct answer

Correct

Feedback for incorrect answers

Incorrect

[Add targeted feedback](#)

## Välja bedömningskriterier

Aktiviteter med Numeric Single Response läser numeriska inmatningssvar. Författare har möjlighet att ställa in bedömningskriterier och parametrar för att avgöra om studentens svar är korrekt eller tillräckligt nära för att markeras som korrekt. Detta är särskilt viktigt för automatisk bedömning, eftersom typen av bedömningskriterier avgör om studenten bedöms som korrekt eller felaktig.

För att ställa in parametern, använd rullgardinsmenyn för att välja en parameter för det korrekta svaret. Svaren inkluderar:

- Greater Than
- Greater Than Or Equal To
- Less Than
- Less Than Or Equal To
- Equal To
- Not Equal To
- Between
- Not Between

The screenshot shows the 'QUESTION' tab of a quiz editor. A dropdown menu is open, displaying comparison operators. The 'Equal to' option is selected and highlighted in red. Below the menu, there are input fields for 'Feedback for correct answer' (containing 'Correct') and 'Feedback for incorrect answers' (containing 'Incorrect'). At the bottom, there is a link labeled 'Add targeted feedback'.

QUESTION	ANSWER KEY	HINTS	EXPLANATION	DYNAMIC VARIABLES
<div>Greater than</div> <div>Greater than or equal to</div> <div>Less than</div> <div>Less than or equal to</div> <div>✓ Equal to</div> <div>Not equal to</div> <div>Between</div> <div>Not between</div>				
<div>Feedback for correct answer</div> <div>Correct</div>				
<div>Feedback for incorrect answers</div> <div>Incorrect</div>				
<a href="#">Add targeted feedback</a>				

Efter att ha valt dina bedömningskriterier, ange det korrekta svaret i nummerfältet till höger.

Grading Approach Automatic ▾

Equal to ▾

☐ Precision

Feedback for correct answer

Correct

Feedback for incorrect answers

Incorrect

[Add targeted feedback](#)

## Precision

Precision tillåter att studentens svar fortfarande bedöms som korrekt inom en felmarginal. Författare kan bestämma att ett svar ska markeras som korrekt om det ligger inom en felmarginal som anges med ett positivt heltal.

Till exempel, om det korrekta svaret är 35, men precisionen tillåter en felmarginal på 2 punkter, kommer alla svar mellan och inklusive 33 och 37 att bedömas som korrekta.

Aktivera precision genom att klicka i kryssrutan bredvid "Precision". För att ändra punktantalet kan du antingen ange ett annat heltal eller använda upp- och nedpilarna vid behov.

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Grading Approach Automatic

Equal to1

☐ Precision

Feedback for correct answer

Correct

Feedback for incorrect answers

Incorrect

Add targeted feedback

### Målinriktad MCQ-feedback

OLI Torus tillåter målinriktad feedback. Målinriktad feedback används för att ge detaljerad feedback för ett specifikt svarsalternativ. Alternativet att lägga till målinriktad feedback är synligt under rutan "Feedback for incorrect answers".

Målinriktad feedback för numeriska single response-frågor ser ut som en kompakt version av svaret. Om det finns ett felaktigt svar som studenter ofta kommer fram till på grund av ett vanligt misstag, kan målinriktad feedback hjälpa till att förklara felet i processen för studenten.

Targeted feedback X

Explain why the student might have arrived at this answer

Equal to1

☐ Precision

Bedömningskriterier, svar och precisionskriterier kan alla ändras för varje instans av målinriktad feedback. Flera instanser av målinriktad feedback kan läggas till. Målinriktad feedback är alltid valfri.

Innehållet är hämtat från [OLI Torus hjälpsida](#).

Revision #2

Created 30 September 2024 10:54:18 by Admin

Updated 21 March 2025 13:28:51 by Maj-Britt Karlman Asp