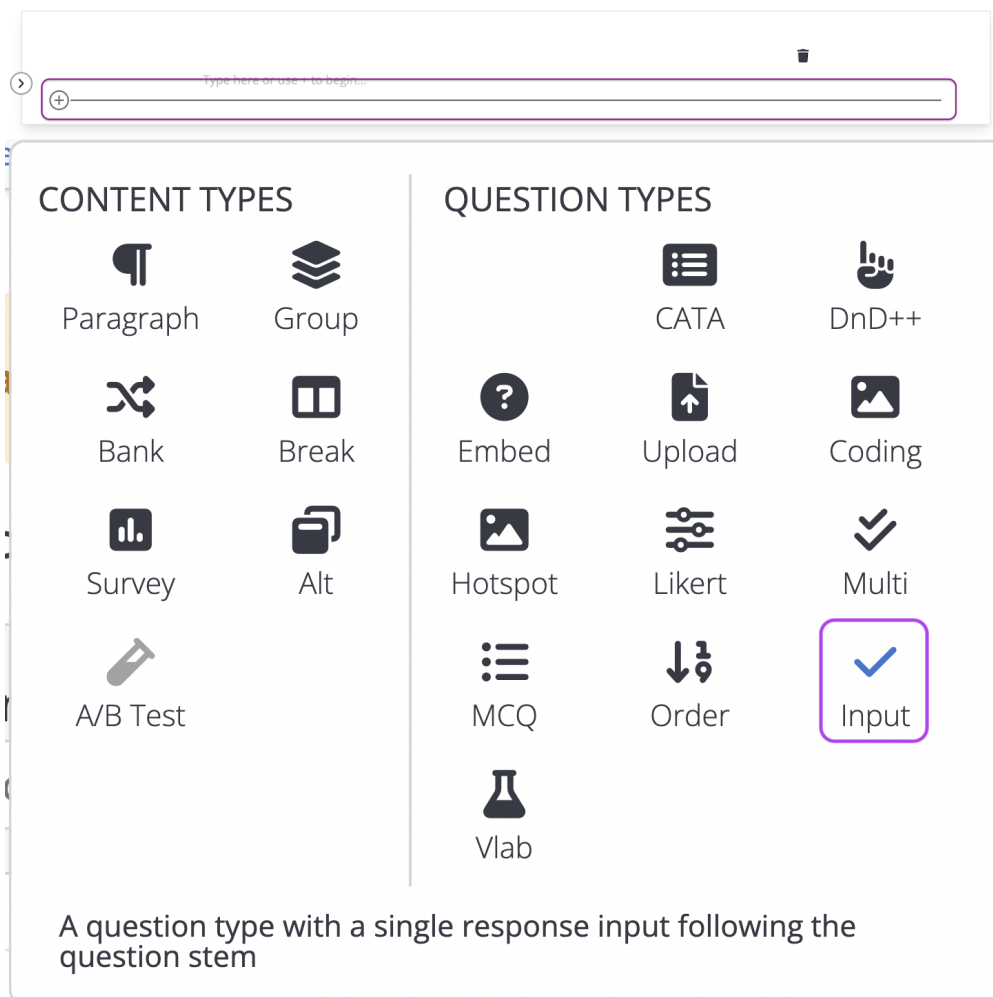


Hur man lägger till ett “Input” innehållsblock

Hur man lägger till ett “Input” innehållsblock

“Single Response”-frågor representeras av innehållsblocket “Input” i menyn. Typen av single response-fråga väljs efter att “input” innehållsblocket har lagts till på en sida. På en sida, håll muspekaren under det befintliga blocket (på en ny sida kommer detta block att vara ett “Mixed” innehållsblock).



Genom att välja ikonen “Input” läggs ett nytt block till på sidan.

Under “Question”-rutan finns en rullgardinsmeny med alternativen “Number”, “Short Text”, “Paragraph” och “Math”. För denna typ av fråga, välj “Math”. Valen i rullgardinsmenyn påverkar gränssnittet i fliken Answer Key.

Single Response [Edit Title](#)



Learning Objectives

Select learning objectives...

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Question

Number



För denna typ av fråga, välj "Math". Valen i rullgardinsmenyn påverkar gränssnittet i fliken Answer Key.

Tagga lärandemål

Varje aktivitet i ett OLI Torus-projekt ska taggas med ett lärandemål. För mer information om hur man skapar, organiserar och kartlägger lärandemål, se Objectives.

Redigera frågor och svar

Att skriva in frågeuppmaningar

Fliken Single Response "Question" är där frågor och svar som visas för studenterna anges. "Question"-rutan är där frågeuppmaningen skrivs in och visas som frågan i aktiviteten.

Konfigurera svaret

Bedömningsmetod

En rullgardinsmeny gör det möjligt för frågan att bedömas automatiskt eller manuellt av instruktören. Automatiskt bedömda aktiviteter registreras i betygsboken baserat på svar som tolkas utifrån de parametrar som anges i Torus. Aktiviteter som manuellt bedöms av instruktören kommer inte automatiskt att föras in i betygsboken.

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Grading Approach

✓ Automatic

Instructor manual grading

Contains

answer

Feedback for correct answer

Correct

Feedback for incorrect answers

Incorrect

[Add targeted feedback](#)

Använda LaTeX-tangentbordet i Torus

För Math Single Response-frågor används LaTeX för att korrekt formatera ekvationen. Det rätta svaret kan skrivas in eller kopieras och klistras in från en extern LaTeX-formaterare.

Torus har ett växlande tangentbord på skärmen som också kan användas. För att växla tangentbordet, hitta tangentbordsikonen på högra sidan av svarstextfältet. Studenterna har möjlighet att använda LaTeX-tangentbordet för att skriva in sina svar.

QUESTION
ANSWER KEY
HINTS
EXPLANATION
DYNAMIC VARIABLES

Grading Approach
Automatic

Feedback for correct answer
Correct

Feedback for incorrect answers
Incorrect

Add targeted feedback

Type here or use + to begin...

e Config
Disabled

Anpassa feedback

Målinriktad feedback är alltid valfritt.

OLI Torus tillhandahåller automatiskt texten "Correct" för 'korrekta' svarsalternativ och "Incorrect" för 'felaktiga' svarsalternativ. För att ändra dessa, skriv eller kopiera och klistra in ny text i respektive ruta.

Målinriktad MCQ-feedback

OLI Torus tillåter målinriktad feedback. Målinriktad feedback används för att ge detaljerad feedback för ett särskilt svarsalternativ. Alternativet att lägga till målinriktad feedback visas under rutan "Feedback for incorrect answers".

Målinriktad feedback för math single response-frågor liknar LaTeX-tangentbordsinmatningen ovan. Om det finns ett felaktigt svar som studenter ofta kommer fram till på grund av ett vanligt misstag, kan målinriktad feedback hjälpa till att förklara felet i processen för studenten.

Targeted feedback ✕

Explain why the student might have arrived at this answer

anotheranswer



Målinriktad feedback är alltid valfritt.

nnehållet är hämtat från [OLI Torus hjälpsida](#).

Revision #4

Created 30 September 2024 10:54:23 by Admin

Updated 11 October 2024 08:51:17 by Admin