

Hur man lägger till en "Input" fråga

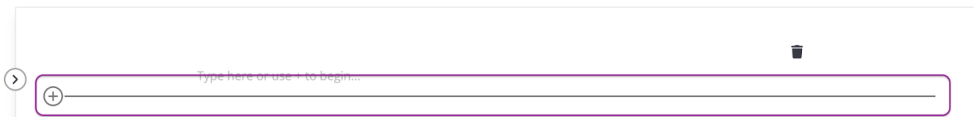
Hur man lägger till ett "Input"-innehållsblock i OLI Torus

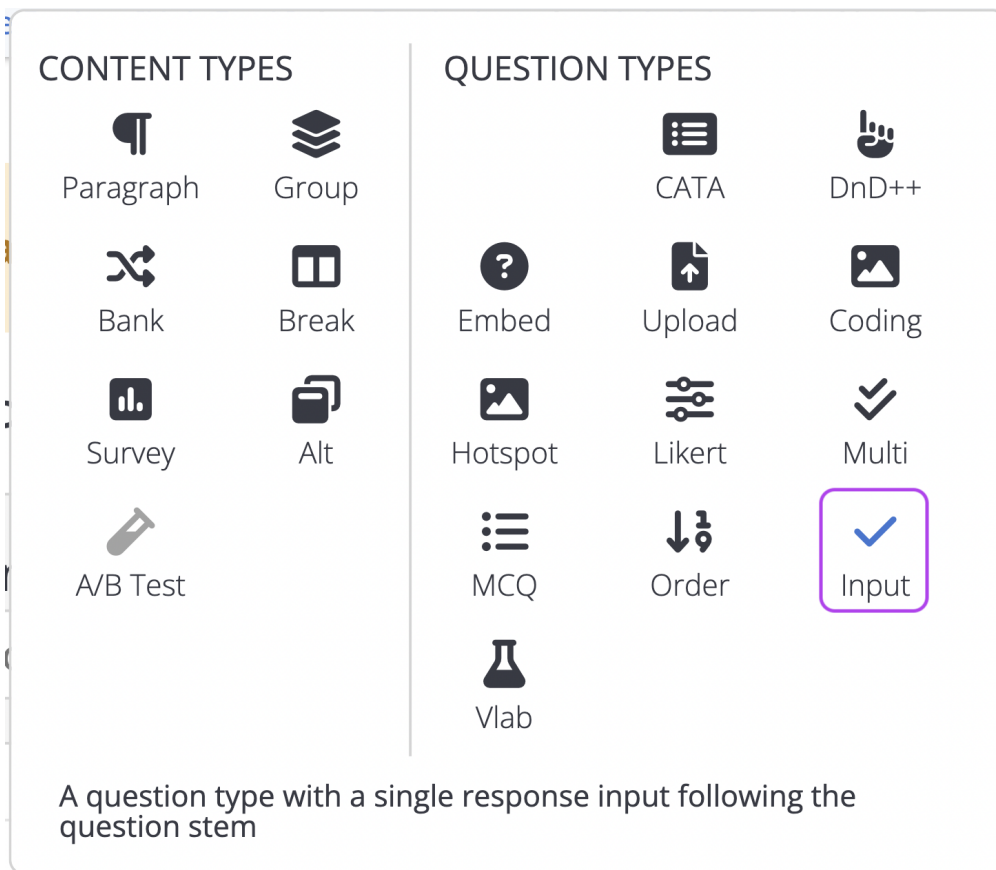
Denna guide hjälper dig att:

- Lägga till och konfigurera en "Single Response"-fråga med ett "Input"-innehållsblock.
- Välja rätt frågetyp och konfigurera bedömning och feedback.

1. Om "Input"-innehållsblock

"Single Response"-frågor representeras av innehållsblocket **"Input"** i menyn. Typen av "Single Response"-fråga väljs efter att **"Input"**-blocket har lagts till på en sida. På en sida, håll muspekaren under det befintliga blocket (på en ny sida kommer detta block att vara ett **"Mixed content block"**).





2. Steg för att lägga till en "Input"-aktivitet


Följ dessa steg för att skapa en "Input"-aktivitet:

1. Välj "Input"-ikonen - Klicka på ikonen "**Input**" för att lägga till ett nytt block på sidan.

2. Välj frågetyp - Under "**Question**"-rutan finns en rullgardinsmeny med alternativen:

- **Number**
- **Short Text**
- **Paragraph**
- **Math**

För denna typ av fråga, välj "**Math**". Valen i menyn påverkar gränssnittet i fliken "**Answer Key**".

Single Response Edit Title 

Learning Objectives

Select learning objectives...

QUESTION


ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Question

Number 

3. Redigera frågor och svar

Tagga lärandemål

Varje aktivitet i ett OLI Torus-projekt ska taggas med ett lärandemål. För mer information om hur man skapar, organiserar och kartlägger lärandemål, se sektionen "**Objectives**".

Att skriva in frågeuppmaningar

Fliken "**Single Response - Question**" är där frågor och svar som visas för studenterna anges. Rutan "**Question**" är där frågeuppmaningen skrivs in och visas som frågan i aktiviteten.

4. Konfigurera svaret

Bedömningsmetod

En rullgardinsmeny gör det möjligt att bedöma frågan automatiskt eller manuellt:

- **Automatisk bedömning** - Aktiviteter bedöms och registreras i betygsboken baserat på de parametrar som anges i Torus.
- **Manuell bedömning** - Instruktören bedömer aktiviteten manuellt. Resultaten förs inte automatiskt in i betygsboken.

The screenshot shows the Torus question editor interface. At the top, there are five tabs: QUESTION, ANSWER KEY, HINTS, EXPLANATION, and DYNAMIC VARIABLES. The 'Grading Approach' dropdown menu is open, showing two options: 'Automatic' (selected with a red background and a checkmark) and 'Instructor manual grading'. Below the dropdown, there is a 'Contains' field with a dropdown arrow and the text 'answer'. Further down, there are two text input fields: 'Feedback for correct answer' with the text 'Correct' and 'Feedback for incorrect answers' with the text 'Incorrect'. At the bottom, there is a blue link that says 'Add targeted feedback'.

5. Använda LaTeX-tangentbordet i Torus

För "Math Single Response"-frågor används **LaTeX** för att korrekt formatera ekvationer. Det rätta svaret kan skrivas in manuellt eller kopieras och klistras in från en extern LaTeX-formaterare.

Torus har ett **växlande tangentbord** på skärmen. För att aktivera tangentbordet, klicka på tangentbordsikonen bredvid svarstextfältet. Studenterna kan använda detta för att skriva in sina svar i LaTeX-format.

QUESTION

ANSWER KEY

HINTS

EXPLANATION

DYNAMIC VARIABLES

Grading Approach Automatic

Feedback for correct answer

Correct

Feedback for incorrect answers

Incorrect

Add targeted feedback

Type here or use + to begin...

Config Disabled

6. Anpassa feedback

Målinriktad feedback

OLI Torus erbjuder möjligheten att använda **målinriktad feedback**. Den används för att ge detaljerad feedback på ett specifikt svarsalternativ. Alternativet att lägga till målinriktad feedback visas under rutan "**Feedback for incorrect answers**".

Targeted feedback ✕

Explain why the student might have arrived at this answer

another answer

Målinriktad feedback för matematiska frågor

För "Math Single Response"-frågor kan målinriktad feedback hjälpa studenter att förstå vanliga misstag. Om det finns ett specifikt fel som studenter ofta gör kan feedbacken förklara felet och ge vägledning.

7. Källa och vidare läsning

Innehållet är hämtat från [OLI Torus hjälpsida](#).

Revision #6

Created 30 September 2024 10:54:23 by Admin

Updated 21 March 2025 15:04:46 by Admin